

CP- Banque de problèmes pour s'entraîner entre ACP5 et ACP6

Cette banque de problèmes doit être utilisée pour entraîner les élèves à représenter chaque situation par un dessin : celui qui aura été choisi collectivement lors de la mise en commun de l'ACP4 et réutilisé avec un cache ou un point d'interrogation en ACP5.

1. Au début, il y avait 7 bouchons dans le camion.
Puis il rentre dans le garage à transformer et Alex ajoute 3 bouchons dans le camion.
Combien y-a-t-il de bouchons à la fin ?
2. Avant, il y avait 6 bouchons dans mon camion.
Je le rentre dans le garage à transformer et j'ajoute 1 bouchon.
Combien y-a-t-il de bouchons maintenant ?
3. Au départ, il y avait 9 bouchons dans le camion.
Quand il rentre dans le garage à transformer, Margot lui enlève 5 bouchons.
Combien y-a-t-il de bouchons dans le camion à l'arrivée ?
4. Avant, il y avait 7 bouchons dans mon camion.
Je le rentre dans le garage à transformer et j'enlève 2 bouchons.
Combien ai-je de bouchons après ?
5. Avant, il y avait 3 bouchons dans mon camion.
Je le rentre dans le garage à transformer et j'ajoute 7 bouchons.
Combien y-a-t-il de bouchons maintenant ?
6. Au départ, il y avait 2 bouchons dans le camion.
Quand il rentre dans le garage à transformer, Moussa lui ajoute 6 bouchons.
A l'arrivée combien y-a-t-il de bouchons dans le camion ?
7. Au début, il y avait 3 bouchons dans le camion.
Puis il rentre dans le garage à transformer et Maxime ajoute 5 bouchons dans le camion.
Combien y-a-t-il de bouchons à la fin ?
8. Au départ, il y avait 9 bouchons dans le camion.
Quand il rentre dans le garage à transformer, Anna lui enlève 4 bouchons.
Combien y-a-t-il de bouchons dans le camion à l'arrivée ?
9. Avant, il y avait 10 bouchons dans mon camion.
Je le rentre dans le garage à transformer et j'enlève 7 bouchons.
Combien j'ai de bouchons après ?
10. Au départ, il y avait 8 bouchons dans le camion.
Quand il rentre dans le garage à transformer, Mélissa lui enlève 2 bouchons.
A l'arrivée combien y-a-t-il de bouchons dans le camion ?

Si besoin de plus de problèmes, reprendre les mêmes habillages en variant les nombres.