

Consigne 1 : Trouve les schémas qui correspondent aux énoncés des problèmes.

<u>Schéma A</u>	<u>Schéma B</u>	<u>Schéma C</u>
bébé 140 femelle ? $\times 20$	femelle 2 800 bébé 140 $: ?$	femelle ? bébé 140 $: 20$
<u>Schéma D</u>	<u>Schéma E</u>	<u>Schéma F</u>
bébé 140 femelle 2 800 $\times ?$	femelle 2 800 bébé ? $: 20$	bébé ? femelle 2 800 $\times 20$

<u>Problème 1</u> A sa naissance, le bébé rhinocéros pèse environ 140 kg. La femelle rhinocéros pèse environ 2 800 kg. Elle pèse plus que son bébé. Combien de fois plus ?	<u>Problème 2</u> Une femelle rhinocéros est 20 fois plus lourde que son bébé à la naissance. Le bébé rhinocéros pèse environ 140 kg. Quel est le poids de la femelle rhinocéros ?	<u>Problème 3</u> A sa naissance, Le bébé rhinocéros est 20 fois moins lourd que sa mère. La femelle rhinocéros pèse environ 2 800 kg. Quel est le poids du bébé rhinocéros ?
<u>Problème 4</u> La femelle rhinocéros pèse environ 2 800 kg. A sa naissance, le bébé rhinocéros pèse environ 140 kg. Il pèse moins que sa mère. Combien de fois moins ?	<u>Problème 5</u> A sa naissance, le bébé rhinocéros est 20 fois moins lourd que sa mère. Le bébé rhinocéros pèse environ 140 kg. Quel est le poids de la femelle rhinocéros ?	<u>Problème 6</u> Une femelle rhinocéros est 20 fois plus lourde que son bébé à la naissance. La femelle rhinocéros pèse environ 2 800 kg. Quel est le poids du bébé rhinocéros ?

Consigne 2 :

Pour chaque problème complète un schéma vide et écris l'énoncé d'une autre façon avant de le résoudre.

Indique à chaque fois la flèche que tu as préféré utiliser pour résoudre le problème.

	<u>Problème 7</u> Léo est 4 fois plus jeune que son grand-père. Son grand-père a 60 ans. Quel est l'âge de Léo ?	<u>Problème 8</u> Cet ordinateur portable coûte 3 fois plus cher qu'un ordinateur de bureau. L'ordinateur portable coûte 690 €. Combien coûte l'ordinateur de bureau?	<u>Problème 9</u> Dans une école il y a 168 filles et 21 garçons. Les garçons sont moins nombreux que les filles. Combien de fois moins ?
--	--	---	---

Consigne 3 : invente deux textes de problèmes qui se résolvent à l'aide du schéma ci-dessous :

	Enoncé 1	Enoncé 2
--	----------	----------