

## CE2-ACP15-banque de problèmes pour s'entrainer

L'enseignant est libre de choisir les problèmes, il n'y a pas d'ordre prédéfini. Il est conseillé de faire résoudre environ deux problèmes par jour, en augmentant petit à petit les nombres en jeu ainsi que la taille des écarts.

Faire dessiner systématiquement des schémas ou utiliser des schémas vides plastifiés avant de demander les écritures mathématiques et leur résolution.

- 1. Max a 15 ans. Lola a 8 ans de plus que Max. Quel est l'âge de Lola?
- 2. Louis a 14 euros dans son porte-monnaie. Charlotte a 4 euros de moins que Louis. Combien d'euros a Charlotte dans son porte-monnaie ?
- 3. Lila mesure 125 cm. Max mesure 118 cm. Qui est le plus grand ? De combien de centimètres en plus ?
- 4. Moussa a 58 billes dans sa collection. Tom a 23 billes. Qui a le moins de billes ? Combien de moins ?
- 5. Marc a 18 ans. Louise a 7 ans de plus que Marc. Quel est l'âge de Louise?
- 6. Sam a 120 euros. Leïla a 15 euros de moins que Sam. Combien d'euros Leïla a-t-elle ?
- 7. Dans son poulailler, le fermier a 34 canards et 48 poules. Y a-t-il plus de poules que de canards ? Combien en plus ?
- 8. Lilou a 46 cubes dans sa boite. Elle a 12 cubes de plus que Louise. Combien de cubes Louise a-t-elle ?
- 9. Diego a 35 ans. Laurie a 10 ans de plus que Diego. Quel est l'âge de Laurie?
- 10. Victor a 60 euros dans son porte-monnaie. Léana a 10 euros de moins que Victor. Combien d'euros Léana a-t-elle dans son porte-monnaie ?
- 11. Valentine mesure 165 cm. Diego mesure 175 cm. Qui est le plus grand ? De combien de centimètres en plus ?
- 12. Noham a 50 billes dans sa collection. Tom a 25 billes. Qui a le moins de billes ? Combien de moins ?
- 13. Marc a 76 ans. Victoria a 9 ans de plus que Marc. Quel est l'âge de Victoria?
- 14. Antoine a 100 euros. Leïla a 1 euro de moins qu'Antoine. Combien d'euros Leïla a-t-elle ?
- 15. Diego et Lilou ont fait une course. Diego a couru en 90 secondes et Lilou en 82 secondes. Qui a été le plus rapide ? De combien de secondes de plus ?

Si besoin de plus de problèmes, reprendre les mêmes habillages en variant les nombres.