

CE2-ACP12-fiche-élèves ** - le catalogue de jeux

Consigne 1 : Regarde le catalogue de jouets

1. Quel est le prix du *Kataboum* ?
2. Quel est le prix du *Rubik's cube* ?

Consigne 2 : Regarde le porte-monnaie de la maman de Théo

3. Combien a-t-elle d'euros dans son porte-monnaie ?
4. Combien a-t-elle de centimes en plus dans son porte-monnaie ?
5. La maman de Théo veut acheter le *Square-up*. Combien d'euros lui faut-il ?
6. Combien de centimes en plus lui faut-il ?
7. Comment peut-elle payer ? Trouve au moins 2 solutions différentes.

Solution 1 :

Solution 2 :

8. Combien lui reste-t-il d'argent après ?€ et c

Consigne 3 : Un achat avec un bon de commande

Le directeur d'un centre de loisirs a un budget de 600 €. Il commande des jeux pour les enfants du centre. Il veut 5 *Monstres cannibales*, 8 *Embouteillages*, 4 *Casse-tête* et 9 *Chats et souris*.

9. Remplis son bon de commande.

Bon de commande

Désignation	Référence	Quantité	Prix unitaire €	Prix total €
.....	
.....	
.....	
.....	

10. Combien le directeur a-t-il dépensé ?
11. Combien lui reste-t-il d'argent sur son budget ?
12. Peut-il encore acheter un *Kataboum* et un *Rubik's cube* avec l'argent qui lui reste ?
.....