

CE2-ACP12-fiche-élèves *- le catalogue de jeux

Consigne 1 : Regarde le catalogue de jouets

1. Quel est le prix du *Casse-tête* ?
2. Quel est le prix du *Square-up* ?
3. Combien d'euros faut-il pour acheter le *Square-up* ?
4. Combien de centimes en plus faut-il ?

Consigne 2 : Regarde le porte-monnaie de la maman de Théo

5. La maman de Théo veut acheter le *Rubik's cube*. Combien d'euros lui faut-il ?
6. Combien de centimes en plus lui faut-il ?
7. Comment peut-elle payer ? Trouve au moins 2 solutions différentes.

Solution 1 : Solution 2 :

Consigne 3 : Un achat avec un bon de commande

Le directeur d'un centre de loisirs a un budget de 300 €. Il commande des jeux pour les enfants du centre. Il veut 2 *Monstres cannibales*, 3 *Embouteillages*, 4 *Casse-tête* et 5 *Chats et souris*.

8. Remplis son bon de commande.

Bon de commande

Désignation	Référence	Quantité	Prix unitaire €	Prix total €
.....	
.....	
.....	
.....	

9. Combien le directeur a-t-il dépensé ?
10. Combien lui reste-t-il d'argent sur son budget ?