

Consigne 1 : Regarde le catalogue de jouets

1. Quel est le prix du *Casse-tête* ? 14 €
2. Quel est le prix du *Square-up* ? 26 € 90 c
3. Combien d'euros faut-il pour acheter le *Square-up* ? 26 €
4. Combien de centimes en plus faut-il ? 90 c

Consigne 2 : Regarde le porte-monnaie de la maman de Théo

5. La maman de Théo veut acheter le *Rubik's cube*. Combien d'euros lui faut-il ? 13 €
6. Combien de centimes en plus lui faut-il ? 50 c
7. Comment peut-elle payer ? Trouve au moins 2 solutions différentes.

Solution 1 : 1 billet de 10 €, 1 pièce de 2 €, 1 pièce de 1 € et 1 pièce de 50 c.

Solution 2 : 2 billets de 5 €, 3 pièces de 1 €, 2 pièces de 20 c et 1 pièce de 10 c.

Consigne 3 : Un achat avec un bon de commande

Le directeur d'un centre de loisirs a un budget de 300 €. Il commande des jeux pour les enfants du centre. Il veut 2 *Monstres cannibales*, 3 *Embouteillages*, 4 *Casse-tête* et 5 *Chats et souris*.

8. Remplis son bon de commande.

Bon de commande

Désignation	Référence	Quantité	Prix unitaire en €	Prix total en €
<i>Les monstres cannibales</i>	161791	2	23	46
<i>Embouteillages</i>	21002	3	25	75
<i>Casse-tête</i>	126763	4	14	56
<i>Chats et souris</i>	501438	5	22	110

9. Combien le directeur a-t-il dépensé ? 287 € car $46 + 75 + 56 + 110 = 287$
10. Combien lui reste-t-il d'argent sur son budget ? 13 € car $300 - 287 = 13$