

CM2- G7 : décrire, reconnaître des solides et leurs patrons

aide-memo

- Les solides sont les formes géométriques qui ne sont pas planes. On dit que ces objets ont 3 dimensions.

Exemples :

Une sphère	Un cylindre	Un cône	Un cube	Un pavé droit	Un prisme droit	Une pyramide régulière
Ce sont des polyèdres car leurs faces sont des polygones						

- Pour décrire un polyèdre, on décrit la forme de ses faces et on compte le nombre de faces, de sommets et d'arêtes.

Exemples :

Un cube	Un pavé droit	Des prismes droits		Des pyramides régulières	
2 bases carrés 4 autres faces carrés 8 sommets 12 arêtes	2 bases carrés ou rectangles 4 autres faces rectangles 8 sommets 12 arêtes	2 bases identiques triangles 3 faces rectangles 6 sommets 9 arêtes	2 bases identiques hexagones 6 faces rectangles 12 sommets 18 arêtes	1 base rectangle 4 faces triangles 5 sommets 8 arêtes	1 base hexagone 6 faces triangles 7 sommets 12 arêtes

- Un patron est un dessin qui permet de fabriquer un solide par et pliage. Sur un patron, chaque face est tracée en vraie forme et en vraie grandeur. Un solide possède plusieurs patrons.

<p>Patrons d'un cube</p>	
<p>Patrons d'un pavé droit</p>	
<p>Patrons d'une pyramide</p>	