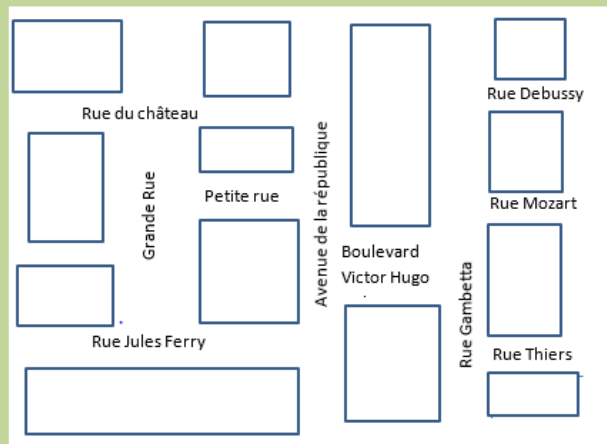
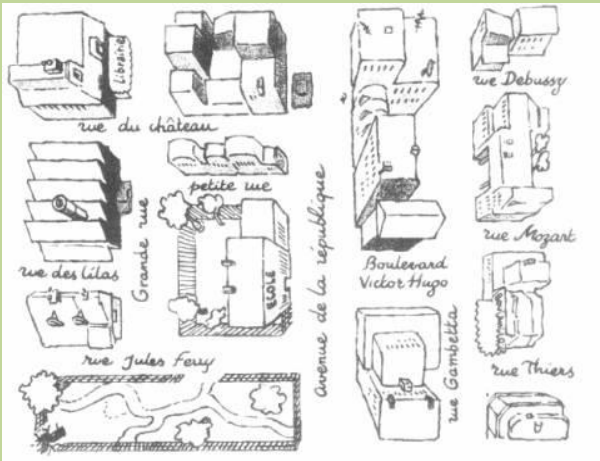


CM2-G1 : représenter l'espace environnant et se déplacer sur un plan**Aide-memo**

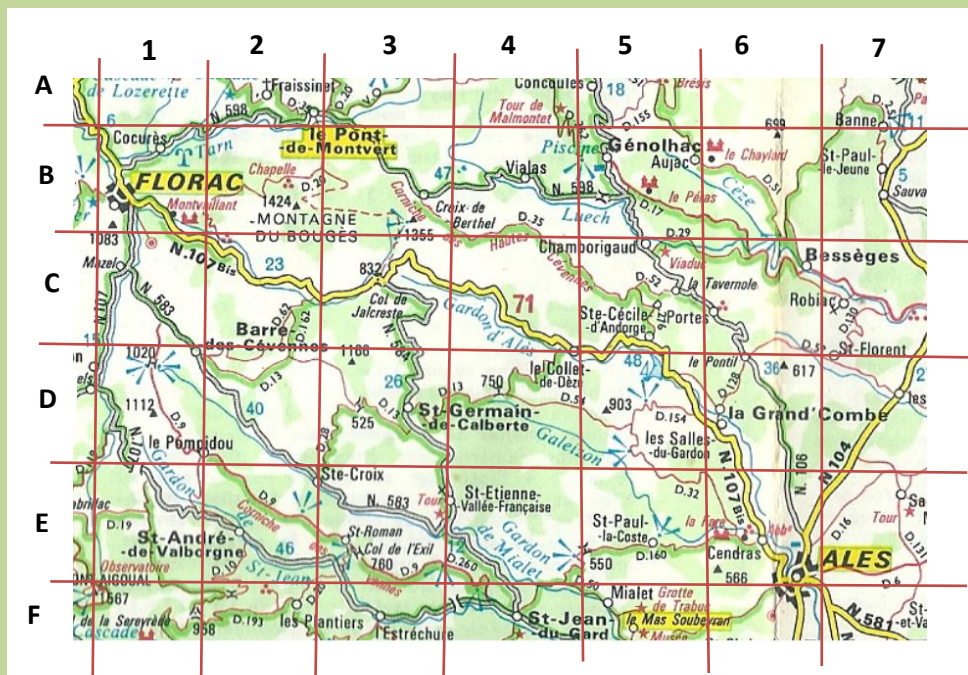
- Pour représenter l'espace environnant, on utilise un plan ou une carte.

Exemple : Une représentation du quartier de Lola**Un plan du quartier de Lola**

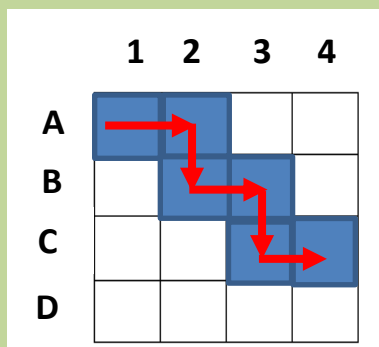
- Pour se repérer sur un plan ou une carte :

En général, on utilise les **coordonnées d'un quadrillage**, soit grâce aux **cases** soit grâce aux **nœuds** ou croisements de 2 lignes du quadrillage.

Exemple : Florac est repéré par la case B1 et la Grand Combe par D6. Alès est sur un nœud.



- Pour indiquer un déplacement à effectuer, on donne des instructions sous la forme de différents codes : Il faut choisir la bonne orientation en s'imaginant dans le même sens que celui qui se déplace.

Exemple**Différents codes pour écrire le déplacement rouge****Avec les noms des cases**

- A1, A2, B2, B3, C3, C4

ou avec des flèches

- → ↓ → ↓ →

ou avec GéoTortue

- av 20 td 90 av 10 tg 90 av 10 td 90 av 10 tg 90 av 10