

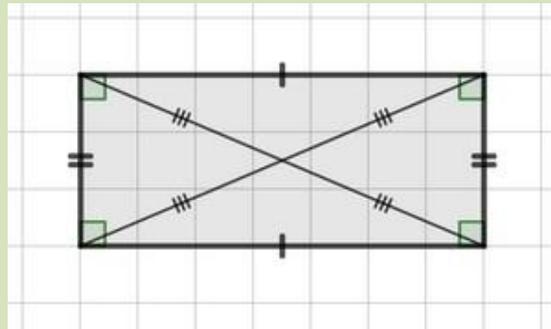
**CM1-G7 : décrire et caractériser un carré, un losange ou un rectangle****Aide-memo**

➤ Un quadrilatère est un polygone à 4 côtés. Il a donc aussi 4 sommets.

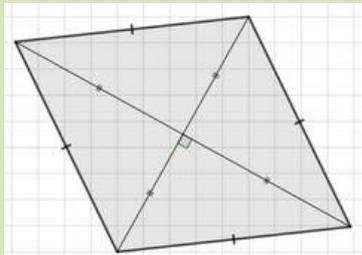
Voici trois quadrilatères particuliers : leurs côtés opposés sont parallèles et de même longueur.

**Le rectangle**

Ses côtés opposés ont même longueur. Il a 4 angles droits. Ses côtés opposés sont parallèles. Ses diagonales sont de même longueur et se coupent en leur milieu.

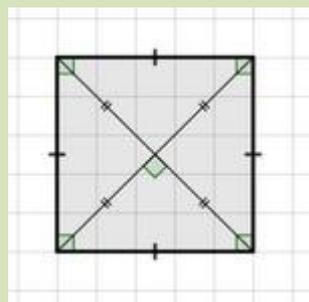
**Le losange**

Il possède 4 côtés égaux. Ses côtés opposés sont parallèles. Ses diagonales se coupent en leur milieu. Elles sont aussi perpendiculaires.

**Le carré**

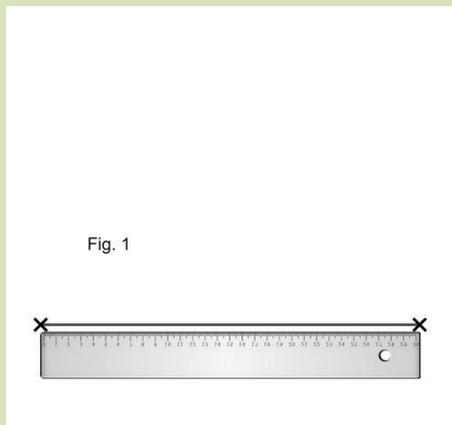
Il possède 4 côtés égaux, 4 angles droits. Ses côtés opposés sont parallèles. Ses diagonales sont de même longueur et se coupent en leur milieu. Elles sont aussi perpendiculaires.

**Un carré est aussi un rectangle**

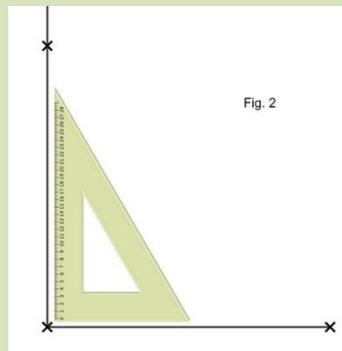


➤ Pour tracer un carré :

Je trace le 1<sup>er</sup> côté avec une règle ;

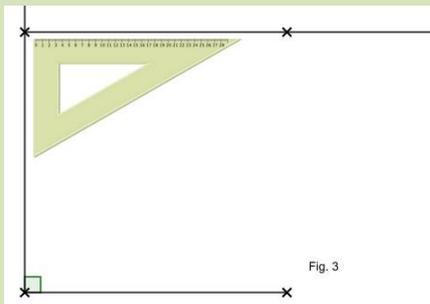


Je trace le 2<sup>e</sup> côté avec une équerre ;

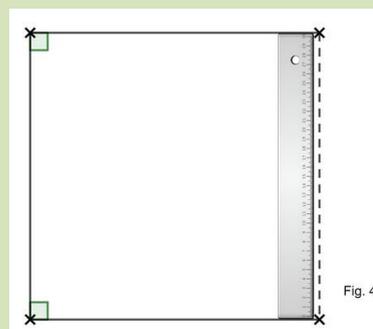


Je le prolonge avec une règle et je mesure sa longueur pour qu'elle soit la même que celle du 1<sup>er</sup> côté ;

Je trace le 3<sup>e</sup> côté de la même façon d'abord avec l'équerre puis avec la règle ;



Je trace le 4<sup>e</sup> côté et je vérifie qu'il a la même longueur que les 3 autres.

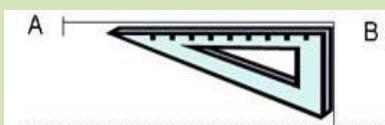


➤ Pour tracer un rectangle :

Je trace le 1<sup>er</sup> côté [AB] avec une règle ;



Je trace le 1<sup>e</sup> angle droit avec une équerre ;



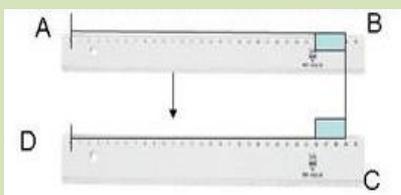
Je le prolonge avec une règle pour tracer le segment suivant [BC] ;



Je reprends mon équerre pour construire le 2<sup>e</sup> angle droit ;



Avec ma règle je prolonge le segment [DC] pour qu'il ait la même longueur que [AB] ;



Je trace le 4<sup>e</sup> côté et je vérifie que [AD] et [BC] ont la même longueur.

