

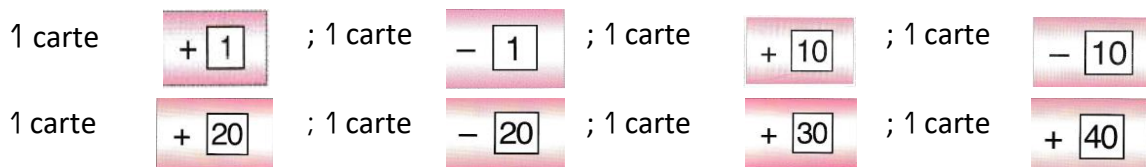
CE1-NC7 : LA TOILE D'ARAIGNÉE

- **Objectif**

comprendre qu'ajouter(enlever) 10, 20,... c'est ajouter (enlever) 1, 2 ... dizaines soit ajouter(enlever) 1, 2 ... au nombre représenté par le chiffre des dizaines

- **Matériel**

- ✓ Un plateau de jeu
- ✓ Deux pions araignée à colorier
- ✓ Un jeu de 8 cartes



- **Déroulement**

Première phase collective

Dire un nombre. Chaque élève pose son pion à la place correspondante sur sa toile. Donner une suite de consignes de type : *ajouter 1 ou enlever 1* ; demander à chacun de déplacer son pion et de présenter sur son ardoise le nombre d'arrivée. Validation collective.

Faire le même chose avec des consignes de type : *ajouter 10 ou enlever 10*.

Mise en commun

Faire expliciter que sur la toile :

Quand on ajoute ou on enlève une unité, on se déplace toujours sur la ligne bleue. La chiffre des unités change, le chiffre des dizaines ne change pas. Le nombre correspondant augmente ou diminue de 1.

Quand on ajoute ou on enlève une dizaine, on se déplace toujours sur une des lignes jaunes. La chiffre des dizaines change, le chiffre des unités ne change pas. Le nombre correspondant augmente ou diminue de 10.

Deuxième phase collective

Donner à nouveau d'autres consignes successives de type $+ 10$, $+ 10$, $+ 10$, ou une seule consigne de type $+ 30$, ou plusieurs consignes de type $- 10$, $- 10$, $- 10$, $- 10$, ou une seule consigne de type $- 40$.

Mise en commun

Faire expliciter l'équivalence des procédures : *ajouter 10, 3 fois, ou ajouter 30 c'est ajouter 3 au nombre représenté par le chiffre des dizaines*.

Troisième phase : jeu par 2.

Le jeu de carte est posé faces retournées en paquet devant les joueurs.

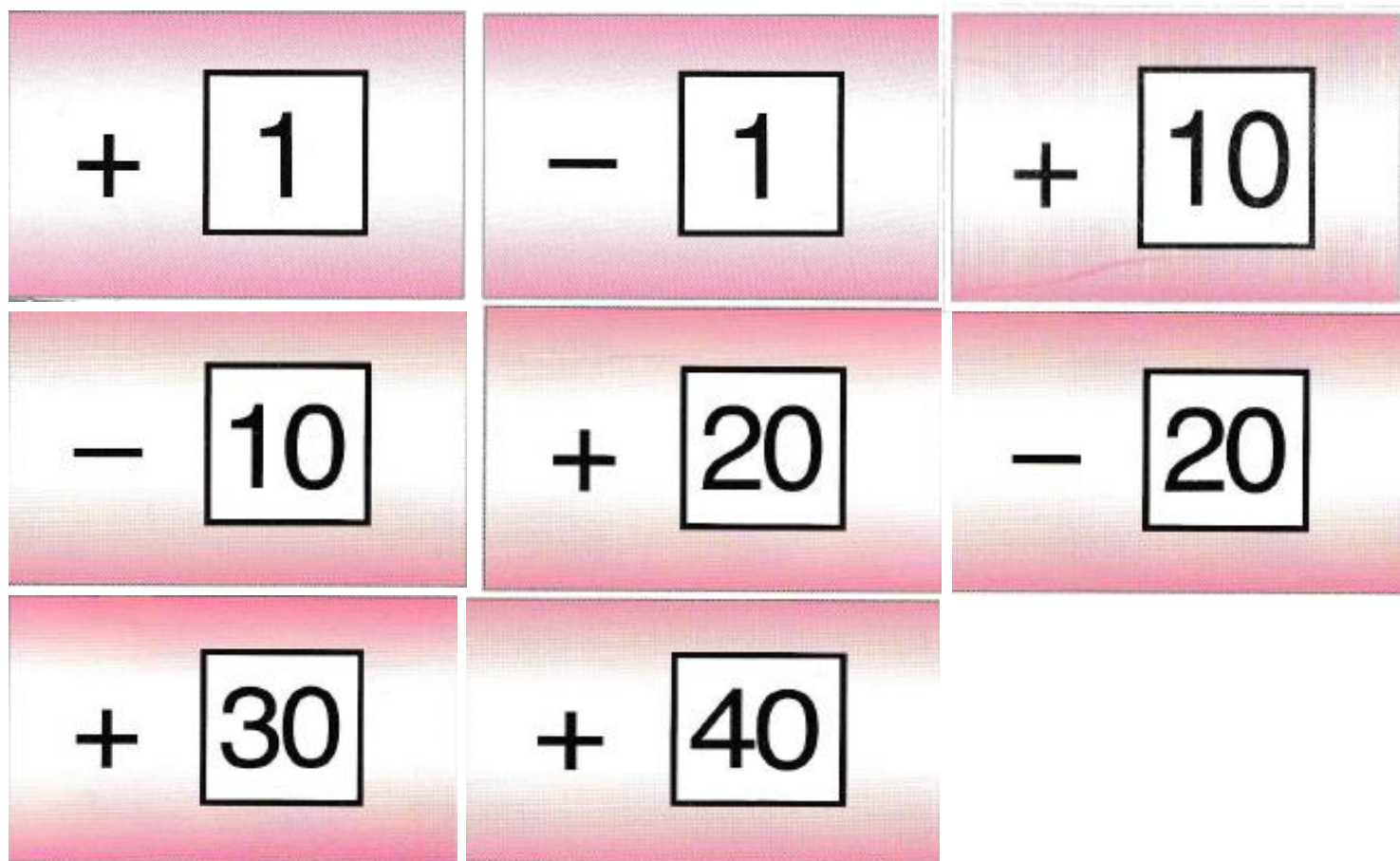
Donner un nombre de départ et un nombre d'arrivée. Les élèves jouent l'un contre l'autre, leur araignée part du même point.

Chacun tire une carte à tour de rôle et déplace son araignée en fonction de la carte tirée.

Le joueur qui dépasse le nombre d'arrivée a gagné.

CE1-NC7 : LA TOILE D'ARAIGNEE -matériel

a) Les cartes et les pions pour 2 joueurs



b) Les pions-araignée



c) le plateau de jeu

