CE1-NC1 : LE MEMORY des NOMBRES

- **Objectif**

  Retrouver la carte-nombre associée à une configuration.

- **Matériel**
  - ✓ Les cartes-nombres
  - ✓ Les cartes-dominos
  - ✓ Les cartes-boites
  - ✓ Les cartes-abaques

- **Déroulement de l'activité**

  Jeu par deux

  ✓ **Phase 1 :** choisir 10 cartes-nombres et 10 cartes-dominos.

Les cartes sont disposées faces cachées sur la table en deux tas : un tas de cartes-nombres et un tas de cartes-dominos. Chaque élève a son tour retourne deux cartes, une dans chaque tas.

- ✓ Si le nombre de points correspond au nombre en chiffres, le joueur ramasse les cartes.
- ✓ Sinon, il retourne les cartes et passe son tour.
- ✓ Le jeu se termine quand toutes les cartes sont ramassées.

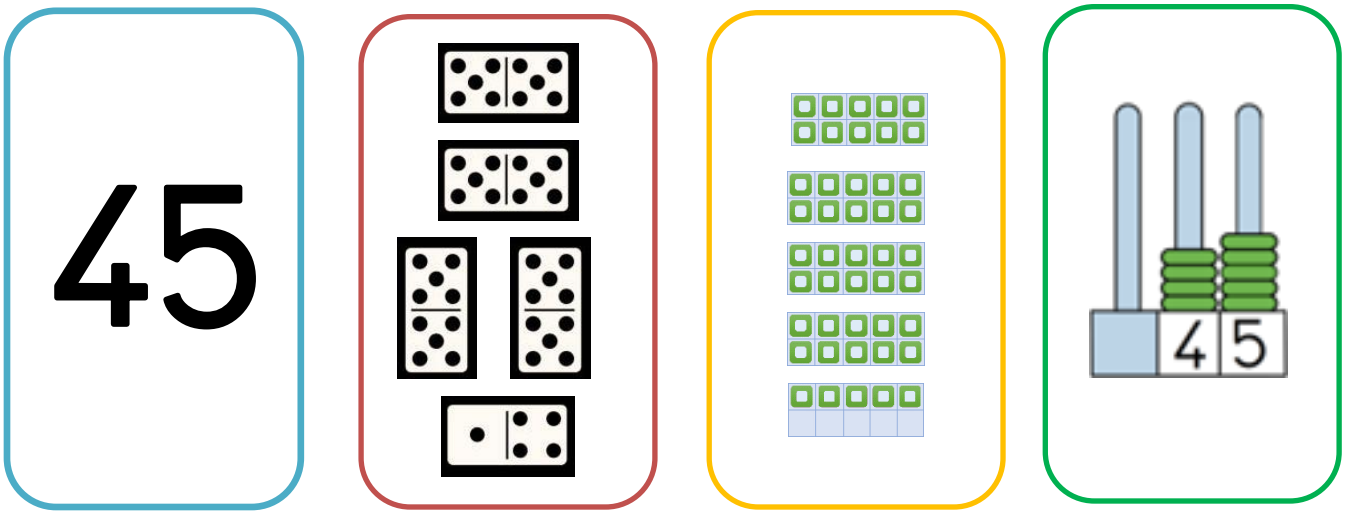
Le gagnant est celui qui a le plus de cartes.

Phase 2 : activité collective

Manipulation du matériel numérano (utilisé en CP ou découvert en CE1). Pour cette activité il est possible de reprendre l'AEI-CP-NC10 (matériel boites) et l'AEI-CP-NC14 (matériel abaques).

Phase 3 : Jeux par deux.

Recommencer la phase 1 avec 10 cartes-nombres et 10 cartes-boites.
Recommencer la phase 1 avec 10 cartes-nombres et 10 cartes-abaques.

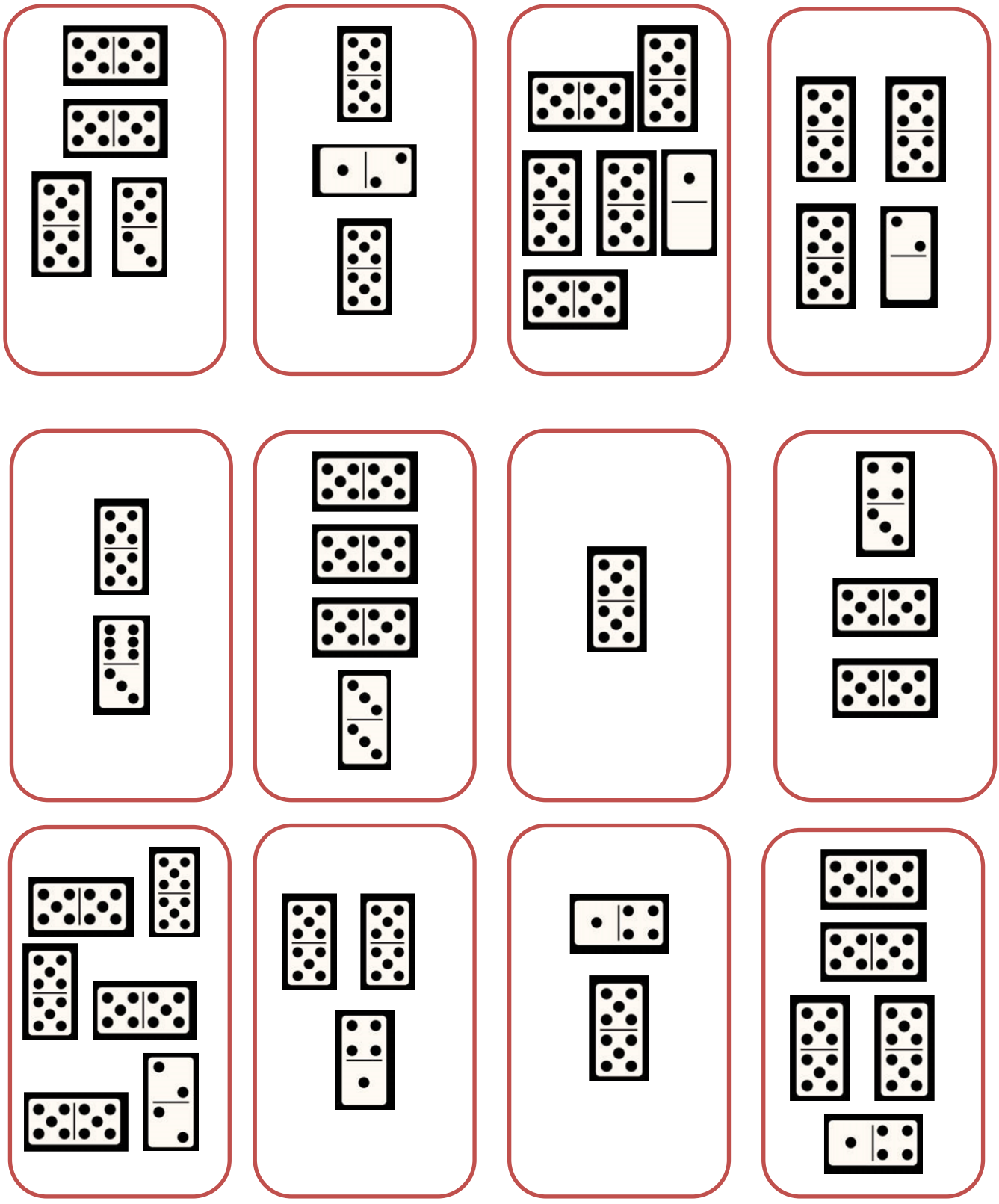


CE1-NC1 : LE MEMORY des NOMBRES-matériel

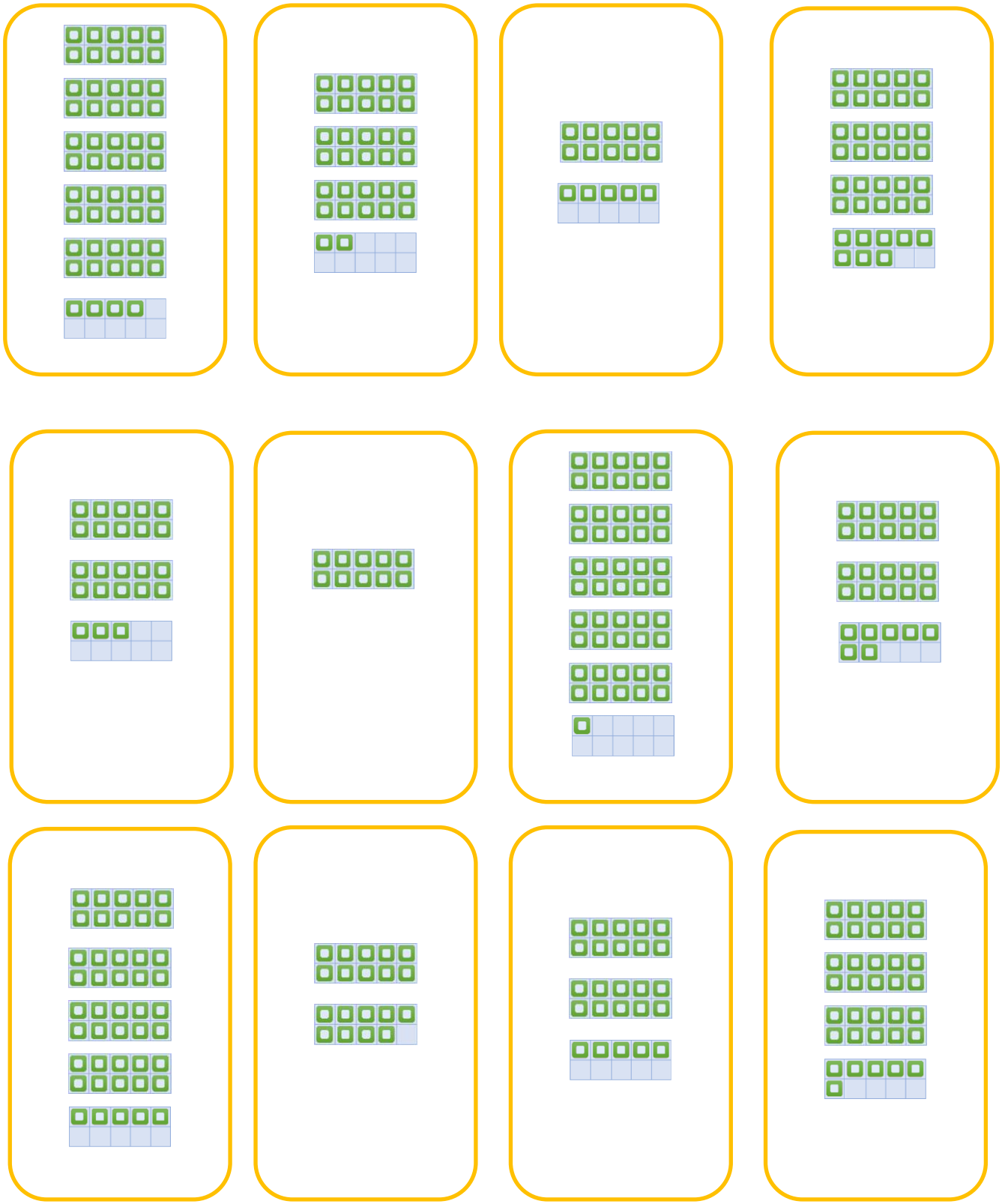
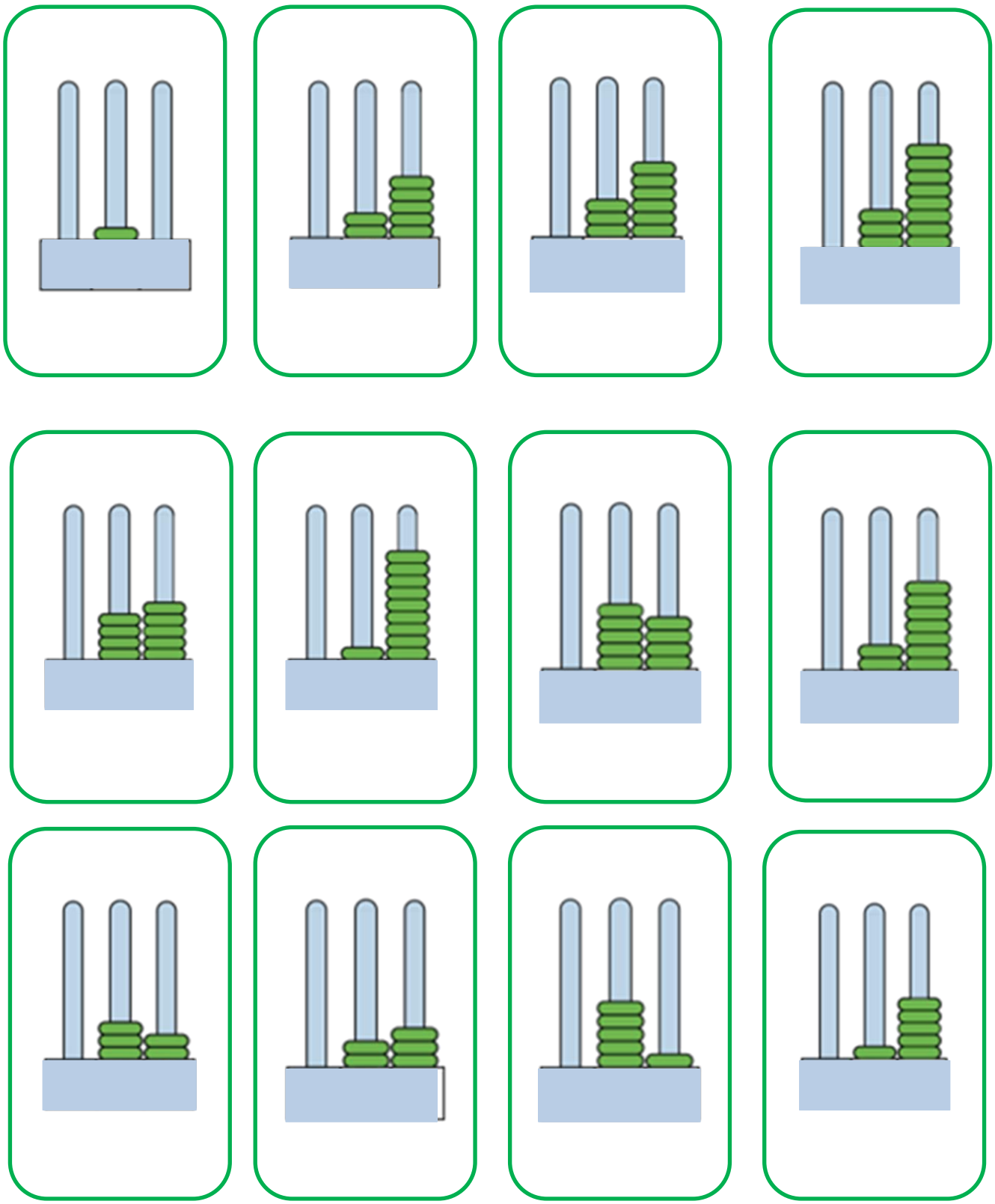
Pour 2 joueurs **Les cartes-nombres**

10	15	19	23
25	27	32	36
38	45	51	54

Les cartes-dominos



Les cartes-boites



Les cartes-abaques