

CP-G3 : se déplacer sur un quadrillage

Aide-memo

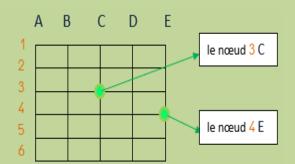
Pour se déplacer sur un quadrillage, il faut :

• Repérer les cases ou les nœuds d'un quadrillage.

Les cases

		a	b	С	d
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				

Les nœuds



La case c2 est à l'intersection de la ligne 2 et de la colonne c

• Coder les déplacements.

